

«Шұғыла» бөбекжай-балабақшасы

"Ұлттық ойын-ұрпақ мұрасы»
(ұлттық ойындар)

2025-2026 оқу жылы

Текінәсіне
17.03.2026 Аруақ

Тақырыбы: "Ханталапай" және ұлттық ойындар

Мақсаты:

- Балаларға қазақтың ұлттық ойындарын үйрету және олардың тәрбиелік мәнін түсіндіру.
- Балалардың шапшаңдық, ептілік, ойлау қабілеттерін дамыту.
- Ұлттық құндылықтарға деген сүйіспеншілік пен құрмет қалыптастыру.

Іс-шараның барысы

1. Ұйымдастыру кезеңі

- Балаларды шеңберге отырғызып, көңілді ән қосу.

Мысалы: "Қара жорға" әуенін баяу қойып, балаларды мерекелік атмосфераға дайындау.

- Іс-шараның тақырыбы мен мақсатын түсіндіру:

- "Бүгін біз қазақтың ұлттық ойындарын ойнап, көңілді уақыт өткіземіз!"

- Балаларға ойын ережелері қысқаша түсіндіріледі.

2. Негізгі бөлім

А) "Ханталапай" ойыны

Ойынға қажетті құралдар:

- Асықтар (20-30 дана, түрлі түсті болса жақсы).

Ойынның ережесі:

1. Балалар шеңбер жасап отырады.
2. Жүргізуші асықтарды ортаға шашады.
3. "Ханталапай!" деген белгі берілгенде, балалар асықтарды тез жинай бастайды.
4. Әр баланың жинаған асықтары саналады.
 - Егер асықтардың арасында "хан" асығы болса, оны иесі қосымша ұпай алады.
5. Көп асық жинаған бала жеңімпаз болады.

Ойынның тәрбиелік мәні:

- Балаларды жылдамдыққа, ұйымшылдыққа және шапшаңдыққа баулиды.

Ә) "Асық ату" ойыны

Ойынға қажетті құралдар:

- 5-7 асық (біреуі "қой асық").
- Тегіс алаң (тақтай немесе кілем).

Ойынның ережесі:

1. Балалар сызықтың артына тұрады.
2. Белгіленген қашықтықтан бір-бірден асықтарды нысанаға атып, тигізуге тырысады.
3. Тигізген асықтарын жинап алады.
4. Көп асық жинаған бала жеңімпаз атанады.

Б) "Арқан тартыс" ойыны

Ойынға қажетті құралдар:

- Ұзын арқан.

Ойынның ережесі:

1. Балалар екі топқа бөлінеді.
2. Топтар арқанның екі ұшынан ұстап, тартысады.
3. Ортадағы белгіленген сызықтан қай топтың мүшелері өтпесе, сол топ жеңеді.

Ойынның тәрбиелік мәні:

- Топтық жұмысқа, бірлікке және күшке баулиды.

В) "Тақия тастамақ" ойыны

Ойынға қажетті құралдар:

- Тақия.

Ойынның ережесі:

1. Балалар шеңбер жасап отырады.
2. Бір бала жүргізуші болады және шеңбердің сыртын айналып жүреді.
3. Жүргізуші тақияны білдіртпей бір баланың артына қояды.
4. Артында тақия қойылған бала оны байқап, жүргізушіні қуалайды.
 - Егер ұстап алса, жүргізуші өз орнында қалады.
 - Егер ұстап ала алмаса, өзі жүргізуші болады.

3. Қорытынды бөлім

1. Марапаттау:

- Барлық балаларға қатысқаны үшін шағын сыйлықтар беріледі (түсті асықтар, тәттілер немесе жұлдызшалар).
- Жеңімпаздарға мақтау қағазы немесе медальдар табысталады.

2. Қорытынды әңгіме:

- "Бүгін қандай ойын ұнады?"
- "Ұлттық ойындардан не үйрендіңдер?"